

SISTEMA DE BIBLIOTECA VIRTUAL RETROLECTOR

Retrolector es una aplicación web moderna y completa que tiene como objetivo principal

digitalizar y optimizar la gestión de una biblioteca convencional. La plataforma permite

a los administradores gestionar libros, autores, categorías y controlar préstamos de

manera eficiente. Por otro lado, los usuarios pueden realizar consultas del catálogo

en línea, solicitar préstamos, reservar libros y acceder a contenido digital. El sistema

automatiza todos los procesos principales de una biblioteca presencial, mejorando

significativamente la eficiencia operativa.Imagen que contiene Interfaz de usuario gráfica

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

INTEGRANTES

Bellido Chambi Rony Widmer

Santiago Agustín Salas Perez

Garcia Ccencho Cristian

6/7/2025

El presente proyecto se describe el desarrollo de una plataforma web con nombre “Retro lector” esta plataforma permite la integración de una biblioteca de forma virtual donde se buscará mejorar la eficiencia y accesibilidad

# Planteamiento del Problema

En muchas bibliotecas la gestión de colecciones y préstamos aún se realiza de manera manual, lo cual ocasiona:  
• Falta de control y trazabilidad en los procesos

• Demoras significativas en la atención al usuario

• Errores frecuentes en el inventario y control de stock

• Acceso remoto limitado o inexistente

• Gestión ineficiente de reservas y préstamos

• Pérdida de tiempo en procesos administrativos

• Dificultad para generar reportes y estadísticas

En suma, el modelo tradicional de administración bibliotecaria conduce a una operación poco eficiente, con mayor probabilidad de errores humanos y con una experiencia deficiente tanto para los usuarios como para el personal administrativo.

# Objetivos

* Objetivo General:

Desarrollar una aplicación web denominada "Retrolector" que permita a los encargados gestionar libros, autores, categorías y préstamos, y a los usuarios acceder y reservar libros de forma remota.

* Objetivos Específicos:

- Automatizar el registro y control de préstamos de libros.

- Permitir la reserva de ejemplares desde internet.

- Facilitar la búsqueda y consulta de libros disponibles.

- Mejorar la organización del inventario bibliográfico.

# 5. Diseño del Sistema

La aplicación está dividida en módulos para facilitar su mantenimiento y escalabilidad.5.1

Procesos Primarios

• Préstamo de libros (físicos y digitales)

• Devolución de libros con control automático de fechas

• Búsqueda avanzada de libros con filtros múltiples

• Reserva de libros con sistema de notificaciones

• Compra de libros físicos y digitales

• Gestión de usuarios y administradores

• Control de stock en tiempo real

## 5.2 Procesos Secundarios

# • Visualización de sinopsis y contenido previo

# • Renovación automática de préstamos

# • Actualización de datos de usuario

# • Registro de nuevos usuarios con validación

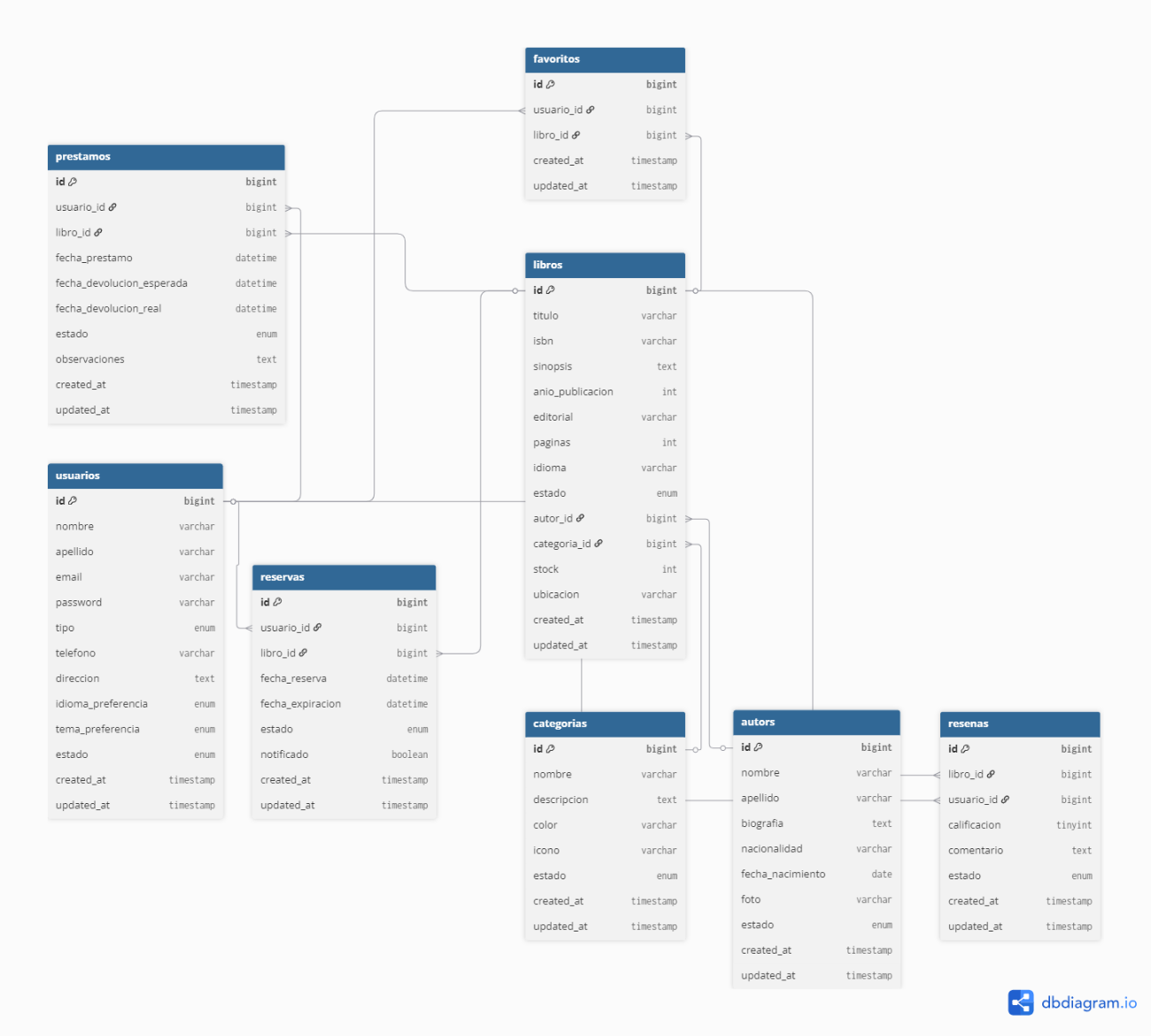
# • Sistema de favoritos y recomendaciones

# • Análisis de lectura y estadísticas

# • Mensajería interna entre usuarios

# • Sistema de reseñas y calificaciones

# 8. Modelo de Base de Datos



# 9. LINKS

GitHub:

<https://github.com/alent123/PROYECTO>

Drive con el video:

<https://drive.google.com/drive/folders/1WoOAr01sizSvtAy1W_vc1XDOo_61-X3V?usp=drive_link>

Canvas:

<https://www.canva.com/design/DAGpz3tstZM/ZAaA2L4RB0oN4w5yMUuF4A/edit?utm_content=DAGpz3tstZM&utm_campaign=designshare&utm_medium=link2&utm_source=sharebutton>