

SISTEMA DE BIBLIOTECA VIRTUAL RETROLECTOR

Retro lector es una aplicación que tiene como objetivo principal digitalizar y reducir la gestión de una biblioteca convencional. La web permitirá a los encargados de administrar poder agregar libros, autores, categorías y poder controlar los préstamos. Por otro lado, los usuarios podrán realizar consultas del catálogo en línea, pedir préstamos o reservar libros. El sistema automatiza procesos principales de una biblioteca presencial.

Imagen que contiene Interfaz de usuario gráfica

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

INTEGRANTES

Bellido Chambi Rony Widmer

Santiago Agustín Salas Perez

Garcia Ccencho Cristian

6/7/2025

El presente proyecto se describe el desarrollo de una plataforma web con nombre “Retro lector” esta plataforma permite la integración de una biblioteca de forma virtual donde se buscará mejorar la eficiencia y accesibilidad

# Planteamiento del Problema

En muchas bibliotecas la gestión de colecciones y préstamos aún se realiza de manera manual, lo cual ocasiona:  
- Falta de control y trazabilidad  
- Demoras en la atención  
- Errores en el inventario  
- Acceso remoto limitado  
- Gestión ineficiente de reservas

En suma, el modelo tradicional de administración bibliotecaria conduce a una operación poco eficiente, con mayor probabilidad de errores humanos y con una experiencia deficiente tanto para los usuarios como para el personal administrativo.

# Objetivos

* Objetivo General:

Desarrollar una aplicación web denominada "Retrolector" que permita a los encargados gestionar libros, autores, categorías y préstamos, y a los usuarios acceder y reservar libros de forma remota.

* Objetivos Específicos:

- Automatizar el registro y control de préstamos de libros.

- Permitir la reserva de ejemplares desde internet.

- Facilitar la búsqueda y consulta de libros disponibles.

- Mejorar la organización del inventario bibliográfico.

# 5. Diseño del Sistema

La aplicación está dividida en módulos para facilitar su mantenimiento y escalabilidad.

## 5.1 Procesos Primarios

- Préstamo de libros

- Devolución de libros

- Búsqueda de libros

- Reserva de libros

## 5.2 Procesos Secundarios

- Visualización de sinopsis

- Renovación de préstamo

- Actualización de datos de usuario

- Registro de nuevos usuarios

# 6. Diseño Visual Prototipo (Figma)

Enlace:

<https://www.figma.com/proto/yZJwSX7flmWwiXU0DD7DkN/sistema-de-Biblioteca?node-id=0-1&t=pzCmBSo71ZlzA4kA-1>

# 8. Modelo de Base de Datos

